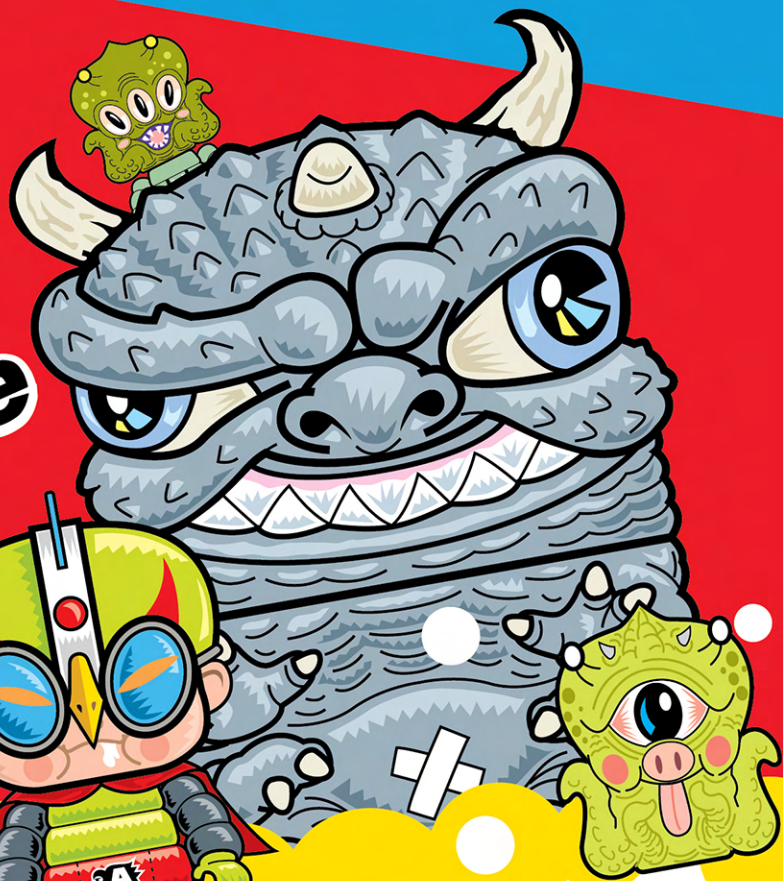


# 來吧潮玩，Figure 您玩得喜！



**2022**  
第13屆 香港原創動漫人型設計比賽  
初選草圖截止日期: **14/4**  
2022 Thu 6:00pm

世界潮玩具市場日益擴大，愈見精采，  
由設計至製作技巧的水準都很高。

現今市場追捧作品的原創性，  
觀眾愈來愈喜歡精緻及具有獨特風格  
的figure，而潮玩也躍進了藝術的領域。  
本屆比賽的主題「潮玩」，期望參賽者的  
無限想像力及創意，為我們創作更多  
驚喜作品！

請將您心目中的潮玩figure設計出來吧！  
給我們展示您不一樣的潮玩作品，  
它可能令你脫穎而出，成為潮玩界的  
明日之星！

## 參賽組別及資格：

**公開組：**不限年齡、性別、國籍。  
(香港以外的參賽者須自行負責展品之來回運送及保險)。

**學生組：**中國內地及香港地區、澳門地區、台灣地區25歲以下  
學生參加(憑註冊教育機構有效學生證即可)。

參賽作品件數不限(每件參賽作品須附一份參賽表格)，  
惟參賽作品必須為原創及未經任何形式發表及展出  
(包括製成商品發售或於任何公開比賽獲獎)。

## 獎品：

**公開組：**  
冠軍一名現金獎 HK\$10,000，亞軍一名現金獎 HK\$6,000  
季軍一名現金獎 HK\$4,000

**學生平面組：**  
平面作品冠軍一名：現金獎HK\$1,500及書局禮券HK\$1,500  
優異獎三名：各得現金獎HK\$1,000及書局禮券HK\$1,000  
(歡迎參賽者將平面創作製作成為立體作品)

得獎及其他優異作品有機會於2022年第23屆香港動漫電玩節  
現場公開展出。大會有關修改有關本比賽之事項。

主辦機構：

23rd  
**ACG HK 2022**  
香港動漫電玩節

www.ani-com.hk | f | anicomhk

策劃機構：



策劃機構

協辦機構：



協辦機構

支持機構：(排名不分先後)



支持機構



支持機構

支持機構



支持機構



支持機構



支持機構



支持機構



支持機構



支持機構





# 來吧！潮玩 Figure

## 您玩得喜！



主辦機構：

23rd  
**ACGHK 2022**  
香港動漫電玩節

www.ani-com.hk f anicomhk

# 2022

## 第13屆 香港原創動漫 人型設計比賽

初選草圖截止日期：

**2022/4/14** (星期四, 下午6時)

### 參賽及遞交作品方法

**初選：**

登入 [www.ani-com.hk](http://www.ani-com.hk) 填寫網上表格和遞交作品。

**決賽：**

親身遞交/ 郵寄地址：凌速博覽有限公司

香港九龍荔枝角長沙灣道883號億利工業中心3樓12-15室

辦公時間：星期一至五10am-6pm，星期六、日及公眾假期休息。

### 評審團

由香港動漫電玩節、香港插畫師協會及業界專業人士組成。

**評分準則**

立體作品 - 造型25% • 立體技巧25% • 創意25% • 表達能力25%

平面作品 - 造型25% • 平面技巧25% • 創意25% • 表達能力25%

### 賽果公佈及頒獎方法

頒獎儀式將於香港動漫電玩節期間舉行。

得獎者將獲專函通知領獎，得獎名單將於7月初於香港動漫電玩節  
官方網站 [www.ani-com.hk](http://www.ani-com.hk) 公佈。

### 參賽規則

**(1) 公開組**

- 參賽者必須以立體作品參賽。
- 無材料限制，作品尺寸為40cm(L) x 40cm(W) x 60cm(H)之內。
- 初選：參賽者須遞交作品的正面、背面、左側、右側、底部及頂部合共6張圖片供評審。
- 最終評選：獲通知進入最終評選的參賽者須遞交立體製成品供評審。
- \* 為妥善保存作品，參賽者須自備堅固的保護外盒。  
外盒要易於拆開、再包裝及搬運。

**(2) 學生平面組**

- 平面作品尺寸為A4 (210mm x 297mm)。
- 最終評選：作品必須著色，手繪或電腦作畫均可。  
須遞交作品的正面、背面、左側、右側、底部及頂部合共6張圖片供評審。
- 歡迎將平面創作製作為立體作品，得獎及其他優異作品  
有機會於2022年第23屆香港動漫電玩節現場公開展出。
- 立體作品與公開組參賽規則相同。

### 比賽日程

初選草圖截止報名日期：2022年4月14日 (星期四、下午6時)

**初選平面圖**

初選階段以平面圖進行評審。

公開組立體：

作品參賽者須遞交正面、背面、左側、右側、底部及頂部  
之平面圖合共6張。

學生組平面：

作品參賽者須遞交最少1張平面圖。

**公佈初選入圍名單：**2022年4月30日前

**入圍者遞交作品日期：**2022年6月17日(星期五, 下午6時)前

公開組立體：作品參賽者須遞交立體之製成品。

學生組平面：作品參賽者須遞交正面、背面、左側、右側、底部及頂部  
之平面圖共6張。並裝裱於約1mm厚之硬咭紙板上。

(歡迎入圍參賽者將平面創作製作為立體作品，得獎及其他優異作品  
有機會於2022年第23屆香港動漫電玩節現場公開展出。)

**最終評選：**2022年6月尾

**得獎名單：**7月初於香港動漫電玩節官方網站[www.ani-com.hk](http://www.ani-com.hk) 公佈。

**頒獎禮及展出：**2022年7月29-8月2日，於香港動漫電玩節現場舉行。

### 參賽條款及細則

- 創作必須符合主題。
- 創作內容不限，惟不可牽涉政治、暴力、色情、及容易引起各類歧視之內容。
- 參加表格中之所有資料均需清晰填寫及無損。
- 所有參賽組別作品均不限物料，但需避免使用易於破損及容易腐壞或發霉等物料。
- 主辦機構將盡力保護各參賽作品。如作品在參賽及展覽期間有任何損毀，主辦機構將不負責任任何形式之賠償。
- 參賽作品必須為原創及未經任何形式發表及展出  
(包括製成商品發售或於任何公開比賽獲獎)。
- 註冊及專利
  1. 參賽者有責任把其作品註冊或索取專利，所有關於版權之責任由參賽者負責。
  2. 若參賽作品的版權引起與第三方的爭議，將由參賽者負責。
- 參選作品不得抄襲。如經證實，則取消名次，主辦機構將追回所有獎金、獎狀/獎座及獎品。作者需自負法律責任。主辦機構保留最終裁議權，以取消任何不符大會規格的參賽及展出作品。
- 主辦機構保留刊登參賽者名單及作品用作宣傳或/及廣告用途之權利，而毋須徵求參賽者同意或給予任何形式之報酬。
- 比賽完畢，主辦機構將通知各參賽者領回作品，如過期未取回，主辦機構有權自行處理。
- 大會將有權因應參賽水準而決定更改/取消全部或任何獎項。
- 參賽者一旦報名，即表示接受參賽規則，參賽者不得異議。
- 主辦、協辦、策劃及支持機構之員工不得參與是次比賽。
- 主辦機構保留所有對此比賽進行修訂的權利，計劃如有改動、爭議，主辦機構擁有最終決定權。

查詢熱線：(852) 2344 0415